

# Industriemechaniker m/w/d

(418)

Standort: Kempen, Niederrhein Anstellungsart(en): Schicht, Vollzeit - unbefristet  
Euro pro Stunde Beschäftigungsbeginn: ab sofort Gehaltsspektrum: 20 - 23

## Diese Aufgaben erwarten dich:

- Vorbereitende Tätigkeiten und Montage von Bauteilen (Armaturen-Montage)
- Durchführung von vorbeugenden Instandhaltungsmaßnahmen und Wartungen
- Durchführung von Reparaturen und Montagearbeiten gemäß Störungsmeldungen
- Fachgerechte Bedienung von Pressmaschinen, Öfen und Drehmaschinen (Kunststoffauskleidung)
- Arbeiten im 3-Schicht-System von MO-FR (40 Std/Woche)

## Das bringst du mit:

- Abgeschlossene Berufsausbildung als Industriemechaniker m/w/d, Zerspanungsmechaniker m/w/d oder vergleichbare Ausbildung mit entsprechenden Qualifikationen
- Erste Berufserfahrung in der Wartung und Instandhaltung von Maschinen und Anlagen im produzierenden Gewerbe wünschenswert
- Du kannst mit gängigen Prüf- und Messmitteln umgehen
- Du verfügst über eine verantwortungsbewusste, eigenständige, strukturierte Arbeitsweise und weißt gutes Teamwork und Kollegialität zu schätzen

## Deine Vorteile bei uns:

- Eine **übertarifliche Bezahlung zwischen 20,00€ und 23,00€ pro Stunde**, je nach Qualifikation und Erfahrung (hierauf gehen wir im persönlichen Gespräch mit dir ein)
- Zusätzliche **Schichtzulagen + Branchenzuschläge!**
- Ein **dauerhafter Einsatz** mit guter Chance auf schnelle Übernahme beim Kunden
- Kompetente und hilfsbereite **Ansprechpartner**, die auf deine Wünsche und Anliegen eingehen
- **Pünktliche Lohnauszahlung** und zusätzlicher monatlicher Lohnvorschuss (wenn gewünscht)
- Tarifvertragliches **Urlaubs- und Weihnachtsgeld**
- Zum Einsatz passende **kostenlose Arbeitskleidung**
- Nutze PersonalKonzept MEURER GmbH als perfektes **Sprungbrett** zu renommierten, teils international bekannten Konzernen

## Kontakt:

**PersonalKonzept MEURER GmbH**  
Ostwall 175  
47798 Krefeld  
02151-4540770

**Abteilung(en):** Technisch-Gewerblicher-Fachbereich

**Tarifvertrag:** GVP

[Impressum](#)